



**ประกาศคณะกรรมการฝ่ายส่งเสริมกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ  
คณะกรรมการบริหารกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย  
ว่าด้วย การจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 40  
มหาวิทยาลัยเชียงใหม่  
ชนิดกีฬาอีสปอร์ต**

ประกาศคณะกรรมการฝ่ายส่งเสริมกีฬาเพื่อความเป็นเลิศในคณะกรรมการบริหารกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ว่าด้วย การจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 40 ชนิดกีฬาอีสปอร์ต

อาศัยอำนาจตามความในข้อ 10 แห่งระเบียบคณะกรรมการบริหารกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ว่าด้วย การจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย พ.ศ. 2565 คณะกรรมการฝ่ายส่งเสริมกีฬาเพื่อความเป็นเลิศในคณะกรรมการบริหารกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย จึงประกาศไว้ดังต่อไปนี้

**ข้อ 1. ประกาศนี้เรียกว่า** “ประกาศคณะกรรมการฝ่ายส่งเสริมกีฬาเพื่อความเป็นเลิศในคณะกรรมการบริหารกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ว่าด้วย การจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 40 ชนิดกีฬาอีสปอร์ต”

**ข้อ 2. บรรดาประกาศที่ขัดหรือแย้งกับประกาศนี้ ให้ใช้ประกาศนี้แทน**

**ข้อ 3. ระเบียบและกติกาการแข่งขัน**

3.1 ให้ใช้ระเบียบคณะกรรมการบริหารกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ว่าด้วย การจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย พ.ศ. 2565

3.2 ให้ใช้กติกาการแข่งขันตามที่ปรากฏอยู่ในประกาศฉบับนี้ แต่ทั้งนี้ต้องไม่ขัดหรือแย้งกับประกาศนี้

**ข้อ 4. ประเภทการแข่งขัน**

4.1 Arena of Valor (ROV)

4.1.1 ทีมชาย

4.1.2 ทีมหญิง

4.1.3 ทีมผสม

**ข้อ 5. คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน**

ให้เป็นไปตามระเบียบคณะกรรมการบริหารกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ว่าด้วย การจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย พ.ศ. 2565

## ข้อ 6. จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

### 6.1 Arena of Valor (ROV)

6.1.1 ในการแข่งขัน Arena of Valor (ROV) ให้แต่ละมหาวิทยาลัยส่งเข้าร่วมแข่งขันได้ไม่เกิน 12 คน แบ่งออกเป็นนักกีฬาชายไม่เกิน 6 คน และนักกีฬาหญิงไม่เกิน 6 คน โดยมหาวิทยาลัยสามารถส่งได้ไม่เกินประเภทละ 1 ทีม แต่ละทีมจะส่งรายชื่อนักกีฬาสมัครเข้าร่วมการแข่งขันได้ต้องไม่น้อยกว่า 5 คน และนักกีฬาสำรองได้ทีมละ 1 คน ทั้งนี้ นักกีฬาที่ทำการแข่งขันประเภททีมชายหรือทีมหญิง สามารถลงทำการแข่งขันในประเภททีมผสมได้ โดยจะต้องมีนักกีฬาหญิงอย่างน้อย 2 คนร่วมอยู่ในทีมขณะการแข่งขัน

6.1.2 ให้มีเจ้าหน้าที่ทีม ๆ ละไม่เกิน 3 คน ประกอบด้วย ผู้จัดการทีม 1 คน ผู้ฝึกสอน 1 คน และผู้ช่วยผู้ฝึกสอน 1 คน

## ข้อ 7. วิธีจัดการแข่งขัน

7.1 Arena of Valor (ROV) ให้นักกีฬาแต่ละทีมยืนยันรายชื่อนักกีฬาที่จะเข้าแข่งขันจำนวน 5 คน ในแต่ละรอบก่อนการแข่งขัน โดยวิธีจัดการแข่งขันมีรายละเอียด ดังต่อไปนี้

### 7.1.1 รูปแบบการแข่งขัน

- รอบแบ่งกลุ่ม (Group Stage)  
การแข่งขันรอบคัดเลือกจะจับผลจากกลุ่มการแข่งขัน โดยแบ่งออกเป็น 4 กลุ่ม โดยแข่งขันแบบ Single Elimination (แพ้คัดออก) : Best of 3 (ชนะ 2 ใน 3) ทีมที่ได้ลำดับที่ 1 ของแต่ละกลุ่ม จะผ่านเข้ารอบต่อไป
- รอบรองชนะเลิศ (Semi-Finals)  
แข่งขันแบบ Double Elimination (แพ้ 2 เกมจะถูกคัดออก) : Best of 3 (ชนะ 2 ใน 3) ทีมที่ชนะสายบน 1 ทีม และ ทีมที่ชนะสายล่าง 1 ทีม จะผ่านเข้ารอบชิงชนะเลิศ (คู่ชิงชนะเลิศ)
- รอบชิงชนะเลิศ (Grand-Final)  
แข่งขันแบบ Single Elimination (แพ้คัดออก) : Best of 5 (ชนะ 3 ใน

7.1.2 แข่งขันในโหมด Caldevar Valley : Tournament ด้วยระบบ Global Ban Pick (ไม่สามารถใช้ตัวละครซ้ำจากเกมที่ผ่านมาได้)

7.1.3 ทีมที่อยู่ทางด้านบนของสายการแข่งขันจะได้อยู่ฝ่ายสีน้ำเงินในเกมแรก และในเกมถัดไปผู้ที่แพ้ในเกมก่อนหน้าจะได้สิทธิ์ในการเลือกฝั่ง

7.1.4 ผู้เข้าแข่งขันต้องใช้ “บัญชีผู้ใช้” ที่ตนเองทำการสมัครเท่านั้นและไม่อนุญาตให้เปลี่ยนแปลง ID ตลอดการแข่งขัน

7.1.5 ผู้เข้าแข่งขันต้องมีตัวละครอย่างน้อย 18 ตัวสำหรับการแข่งขันใน “Tournament Mode”

7.1.6 หากผู้เข้าแข่งขันเกิดปัญหาทางเทคนิคหรือมีเหตุให้จำเป็นต้องเริ่มเกมใหม่ ขณะเริ่มเกม ยังไม่มี Score Kill ให้ทำการเริ่มเกมใหม่ได้ 1 ครั้งด้วยตัวละครเดิมที่เลือกไว้ก่อนหน้า

7.1.7 ในกรณีที่ผู้เล่นหลุดออกจากเกมและไม่สามารถเชื่อมต่อกลับมาแข่งขันและมีการนับ Score Kill แล้วทีมที่หลุดต้องดำเนินการแข่งขันต่อให้จบหรือขอย้อมแพ้เพื่อเริ่มการแข่งขันใหม่

## ข้อ 8. กำหนดการแข่งขัน

ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขัน โดยความเห็นชอบของคณะกรรมการฝ่ายส่งเสริมกีฬา เพื่อความเป็นเลิศ ในคณะกรรมการบริหารการกีฬาบุคลากรมหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย เป็นผู้กำหนดวัน เวลา และสถานที่ในการแข่งขัน และอาจเปลี่ยนแปลงได้ถ้ามีเหตุจำเป็น

## ข้อ 9. ชุดแข่งขันและอุปกรณ์แข่งขัน

### 9.1 ชุดแข่งขัน

9.1.1 ชุดแข่งขัน ให้ผู้เข้าแข่งขันต้องแต่งกายสุภาพ หรือเป็นชุดกีฬาที่มีเครื่องหมายบ่งบอกสถาบันที่ตนเป็นผู้แทน โดยจะต้องไม่แสดงข้อความหรือสัญลักษณ์ของผู้ให้การสนับสนุนใด ๆ หากฝ่าฝืนจะไม่อนุญาตให้เข้าร่วมการแข่งขัน

9.1.2 ห้ามสวมกางเกงยีนส์ หรือกางเกงที่มีลักษณะคล้ายกางเกงยีนส์ (กางเกงทรงยีนส์) หรือกางเกงขาสั้น และห้ามสวมรองเท้าแตะโดยเด็ดขาด

### 9.2 อุปกรณ์แข่งขัน

9.2.1 รอบคัดเลือก นักกีฬาจะต้องเตรียมอุปกรณ์สำหรับการแข่งขัน เช่น โทรศัพท์เคลื่อนที่ Headphone สายชาร์ต ฯลฯ เพื่อใช้ในการแข่งขันด้วยตนเอง ไม่อนุญาตให้ใช้ IPAD หรือ TABLET ในการแข่งขัน ในการแข่งขันนักกีฬาจะต้องทำการลงทะเบียนผ่านเครือข่ายที่เจ้าภาพกำหนดก่อนการแข่งขันเท่านั้น

9.2.2 รอบรองชนะเลิศ และ รอบชิงชนะเลิศ นักกีฬาจะต้องทำการแข่งขันผ่านอุปกรณ์ที่ทางเจ้าภาพจัดเตรียมให้เท่านั้น

## ข้อ 10. ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

10.1 ผู้เข้าแข่งขันต้องยอมรับคำตัดสินและให้ความร่วมมือในการปฏิบัติงานของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน กรรมการผู้ตัดสินและเจ้าหน้าที่ ซึ่งปฏิบัติหน้าที่ในการแข่งขันอย่างเคร่งครัด

10.2 ให้ผู้จัดการทีมส่งรายชื่อผู้เข้าแข่งขันให้ตรงกับหมายเลขประจำตัวที่ได้ลงทะเบียนไว้แล้ว ในแบบการแข่งขันประจำวัน ส่งให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันก่อนกำหนดเวลาแข่งขันไม่น้อยกว่า 30 นาที

10.3 นักกีฬาคนใด/ทีมใด ไม่พร้อมที่จะทำการแข่งขัน เมื่อพ้นเวลาที่กำหนดไว้เกินกว่า 10 นาที ให้ปรับเป็นแพ้และให้ดำเนินการตามข้อ 8.4

10.4 ผู้เข้าแข่งขันคนใด/ทีมใด ไม่ลงแข่งขันตามวัน เวลา และสถานที่ที่กำหนดโดยไม่มีเหตุอันสมควรหรือไม่ลงทำการแข่งขันตามคำสั่งคณะกรรมการจัดการแข่งขัน หรือตามคำสั่งกรรมการผู้ตัดสินให้ปรับเป็นแพ้และตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขัน ในกรณีดังกล่าวให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันรายงานคณะกรรมการบริหารกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทยผ่านคณะกรรมการฝ่ายส่งเสริมกีฬาเพื่อความเป็นเลิศเพื่อพิจารณาโทษต่อไป

10.5 ตลอดเวลาการแข่งขันผู้เข้าแข่งขันต้องประพฤติตนให้สมกับความเป็นนักกีฬาที่ดีและต้องปฏิบัติตามระเบียบและกติกากการแข่งขันอย่างเคร่งครัด

10.6 ผู้ใดฝ่าฝืนหรือไม่ปฏิบัติตามประกาศนี้ ให้คณะกรรมการฝ่ายส่งเสริมกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ ในคณะกรรมการบริหารกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย พิจารณาลงโทษในเบื้องต้นตามสมควรแก่กรณี และหากเห็นว่าไม่เพียงพอ ให้นำเสนอคณะกรรมการบริหารกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย เพื่อพิจารณาลงโทษเพิ่มเติมต่อไป

### ข้อ 11. กรรมการตัดสินและเจ้าหน้าที่

ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน โดยความเห็นชอบของคณะกรรมการฝ่ายส่งเสริม กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ ในคณะกรรมการบริหารการจัดการแข่งขันกีฬาบุคลากรมหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย และ กรณีมีข้อพิพาทที่นอกเหนือกฎระเบียบของการแข่งขันให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะทำงานเทคนิคที่ได้รับ มอบหมายจากคณะกรรมการฝ่ายส่งเสริมกีฬาเพื่อความเป็นเลิศและถือคำตัดสินเป็นที่สิ้นสุด

### ข้อ 12. การประท้วงและการอุทธรณ์

ให้เป็นไปตามระเบียบคณะกรรมการบริหารกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ว่าด้วย การจัดการ แข่งขันกีฬาบุคลากรมหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย พ.ศ. 2565

### ข้อ 13 รางวัลการแข่งขัน

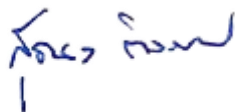
ให้สถาบันเจ้าภาพ จัดรางวัลให้กับนักกีฬาตามรายชื่อที่ปรากฏในการแข่งขันจริง ดังนี้

รางวัลที่ 1	เหรียญชูปทอง	พร้อมประกาศนียบัตร
รางวัลที่ 2	เหรียญชูปเงิน	พร้อมประกาศนียบัตร
รางวัลที่ 3	เหรียญชูปทองแดง	พร้อมประกาศนียบัตร

ข้อ 14. ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับการใช้ประกาศนี้ ให้คณะกรรมการฝ่ายส่งเสริมกีฬา เพื่อความเป็นเลิศ ในคณะกรรมการบริหารกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทยเป็นผู้วินิจฉัยชี้ขาด

ข้อ 15. ให้คณะกรรมการฝ่ายส่งเสริมกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ ในคณะกรรมการบริหาร กีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย รักษาการตามประกาศนี้

ประกาศ ณ วันที่ 20 กุมภาพันธ์ พ.ศ.2567



(ผู้ช่วยศาสตราจารย์สุธนะ ดิงศภักดิ์)

ประธานคณะกรรมการฝ่ายส่งเสริมกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ  
คณะกรรมการบริหารกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย